

Limit pamięci: 128MB
Limit czasu: 1s

Olimpijskie Koło Informatyczne



Znajdź w tablicy 1

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/zwt1/site>

Napisz program który sprawdza czy w dwuwymiarowej tablicy znajduje się podana liczba

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się 1 liczba n oznaczająca liczbę wierszy tablicy:
 $1 \leq n \leq 10^5$

W każdej z kolejnych n linii znajdują się opis pojedynczego wiersza tablicy.

Pojedyncza linia z opisem wiersza składa zawiera najpierw wartość m ($1 \leq m \leq 10^5$), która oznacza ilość liczb w tym wierszu. Po tym następuje m liczb znajdujących się w tym wierszu z przedziału od 1 do 10^{16} . Wszystkie liczby oddzielone są spacją.

Po tym następuje.

Po definicji tablicy znajduje się liczba q ($1 \leq q \leq 10^5$) oznaczająca liczbę pytań.

Pojedyncze pytanie składa się z dwóch liczb:

nw war

co oznacza pytanie czy w wierszu **nw** znajduje się liczba **war**.

Wiemy, że:

$$1 \leq nw \leq m$$

$$1 \leq war \leq 10^{16}$$

Łączna ilość liczb we wszystkich wierszach jest mniejsza od 10^5

Wiersze numerujemy od 0. Tak tablica dla 3 wierszy może mieć pytania o wiersze od 0 do 2.

Wyjście

Twój program powinien wypisać dokładnie q linii.

Jeśli w pytaniu o numerze i , szukana liczba liczba znajduje się w wierszu, Twój program powinien wypisać komunikat:

Uwaga! Liczba grasuje!

W przeciwnym wypadku powinien wypisać:

Liczba na urlopie!

Przykład

Wejście

2
3 5 8 7
4 9 15 10 15
5
0 5
0 9
1 9
1 12
0 7

Wyjście

Uwaga! Liczba grasuje!
Liczba na urlopie!
Uwaga! Liczba grasuje!
Liczba na urlopie!
Uwaga! Liczba grasuje!

Wyjaśnienie

Mamy tablicę złożoną z 2 wierszy
W wierszu #0 są 3 liczby: 5 8 7
W wierszu #1 są 4 liczby: 9 11 10 11
Czyli tablica wygląda tak:
5 8 7
9 11 10 11

Mamy 5 pytań:

Pytanie #1: Czy w wierszu 0 jest liczba 5? Jest więc odpowiadamy:

Uwaga! Liczba grasuje!

Pytanie #2: Czy w wierszu 0 jest liczba 9? Nie ma więc odpowiadamy:

Liczba na urlopie!

Pytanie #3: Czy w wierszu 1 jest liczba 9? Jest więc odpowiadamy:

Uwaga! Liczba grasuje!

Pytanie #4: Czy w wierszu 1 jest liczba 12? Nie ma więc odpowiadamy:

Liczba na urlopie!

Pytanie #5: Czy w wierszu 0 jest liczba 7? Jest więc odpowiadamy:

Uwaga! Liczba grasuje!