

Limit pamięci: 128MB  
Limit czasu: 0.1s

Olimpijskie Koło Informatyczne



## Znak w stringu 2

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/zw2/site>

Napisz program, który znajduje **ostatni indeks** wystąpienia danego **znaku** w podanym **słowie**.

### Wejście

W pierwszej i jedynej linii wejścia znajdują się **znak** oraz **słowo** oddzielone spacją.

**znak** jest małą literą alfabetu angielskiego od **a** do **z**.

**słowo** to pojedyncze słowo, które złożone jest z minimalnie **1** i maksymalnie **2000** małych liter alfabetu angielskiego od **a** do **z**.

### Wyjście

Twój program powinien trzy wartości oddzielone spacją

**znak** **kod\_ascii** **ostatni\_indeks**

gdzie

**znak** – to **znak** z wejścia

**kod\_ascii** – to kod ASCII **znak** z wejścia

**ostatni\_indeks** – ostatni indeks gdy **znak** z wejścia wystąpił w podanym na wejściu słowie **słowo**. Początkowy znak ma indeks 0. Jeśli znak nie wystąpił wypisujemy tu

-1

## Przykład 1

*Wejście*

e elemelek

*Wyjście*

e 101 6

*Wyjaśnienie*

Na wejściu mamy literę **e** oraz słowo **elemelek**

Indeks: 0 1 2 3 4 5 **6** 7

Słowo: **elemelek**

Ostatni raz litera **e** wystąpiła na indeksie 6 w słowie **elemelek**

Litera **e** ma kod ASCII **101** oraz wystąpiła ostatni raz na indeksie 6 razy w słowie **elemelek**

Wypisujemy oddzielone spacją: literę (**e**), jej kod ASCII (**101**) oraz indeks ostatniego wystąpienia w słowie (**6**)

## Przykład 2

*Wejście*

b ala

*Wyjście*

b 98 -1

*Wyjaśnienie*

Na wejściu mamy literę **b** oraz słowo **ala**

Litera **b** nie wystąpiła w słowie **ala**

Litera **b** ma kod ASCII **98** oraz nie wystąpiła w słowie **ala**

Wypisujemy oddzielone spacją: literę (**b**), jej kod ASCII (**98**) oraz fakt, że nie wystąpiła w słowie (**-1**)