

Limit pamięci: 128MB
Limit czasu: 0.1s

Olimpijskie Koło Informatyczne



Zamień Element 1

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/ze1/site>

Napisz program który wczyta plansze 3 x 3 wypełnioną liczbami, a następnie wypisze tą planszę z zamienionym elementem środkowym i elementem który jest tuż pod nim.

Wejście

Wejście to 3 wiersze planszy. W każdym wierszu znajdują się 3 liczby dla każdej z 3 kolumn. Całość reprezentuje planszę 9 liczb 3 x 3.

Liczby na planszy z przedziału od -10^8 do 10^8 .

Wyjście

Twój program powinien wypisać podaną na wejściu planszę z jedną zmianą: Środkowy element planszy powinien być zamieniony z elementem znajdującym się tuż pod nim.

Przykład 1

Wejście

```
12 6 3
4 19 5
9 8 7
```

Wyjście

```
12 6 3
4 8 5
9 19 7
```

Wyjaśnienie

W podanej planszy 3 x 3 mamy zamienić dwa elementy zaznaczone na czerwono – element środkowy i element bezpośrednio pod środkowym:

```
12 6 3
4 19 5
9 8 7
```

Po zamianie plansza będzie wyglądać jak poniżej. Taką planszę wypisujemy:

```
12 6 3
4 8 5
9 19 7
```