

# Zabawa Bajtka

---

Młody Bajtek ostatnio nauczył się czytać, ostatnio nawet zapamiętał na pamięć cały alfabet angielski. Szybko wymyślił zabawę polegającą na wymyślaniu słów zawierających w zapisie jako spójny fragment jakieś słowo  $s$  (prawdopodobnie Bajtek ostatnio nauczył się tego słowa i chce je mocniej utrwalić), składa się maksymalnie z  $n$  literek oraz każde dwie literki mogą różnić się o maksymalnie  $k$  pozycji w alfabecie angielskim. Niestety nowa zabawa go szybko pokonała, Bajtek nie umie szybko odpowiadać ile jest takich słów. Poprosił więc Ciebie abyś mu pomógł, a ty żeby nie męczyć się długo z Bajtkiem postanowiłeś napisać dla niego program komputerowy. Bajtek ostatnio oprócz nauki czytania, nauczył się się również korzystania z komputera.

## Wejście

W pierwszym i jedynym wierszu wejścia znajdują się dwie liczby całkowite  $n, k$  ( $1 \leq n \leq 7; 0 \leq k \leq 5$ ) oznaczające odpowiednio maksymalną długość słów oraz maksymalną różnicę pozycji dwóch liter ze słowa w alfabecie angielskim (26 liter). W tym samym wierszu znajduje się również słowo  $s$ , które musi wystąpić w wygenerowanych słowach ( $1 \leq |s| \leq n$ ), gdzie  $|s|$  to długość słowa. Słowo  $s$  składa się jedynie z małych liter alfabetu angielskiego.

## Wyjście

Twój program powinien wypisać liczbę takich słów, które spełniają warunki zadania. Utworzone słowa mogą jedynie zawierać małe litery alfabetu angielskiego.

## Przykład

Dla danych wejściowych:

```
3 1 ab
```

poprawną odpowiedzią jest:

```
5
```

## Wyjaśnienie przykładu

Słowa, które spełniają warunki zadania to:

1. ab
2. aab
3. bab
4. aba
5. abb