

**OKI Wakacje 2024**  
**Konkurs Programistyczny**  
*Limit pamięci 128MB, Limit czasu: 0.05s(C++) / 0.05s(Python)*

Link do zadania: <https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/xio/site>  
Autor: Mikołaj Tkaliński



## Kółko i Krzyżyk

Krzyżyk gra z kółkiem w grę kółko i krzyżyk. Krzyżyk jest mniej doświadczonym graczem, więc potrzebuje pomocy. Pomóż krzyżykowi wygrać.

Musisz sprawdzić czy da się wstawić X w puste pole tak, aby otrzymać trzy znaki X w jednej linii, w pionie, w poziomie lub na ukos.

## Wejście

Są to trzy wiersze. W każdym wierszu są 3 znaki oddzielone spacją pochodzące ze zbioru {O, X, P}, gdzie X oznacza krzyżyk, O oznacza kółko, P oznacza puste pole.

## Wyjście

Jeżeli w jednym ruchu krzyżyk może wygrać wypisz TAK, w przeciwnym razie wypisz NIE.

## Ocenianie

Dodatkowe ograniczenia	Liczba punktów
Maksymalnie jeden znak X	10

## OKI Wakacje 2024

### Konkurs Programistyczny

Limit pamięci 128MB, Limit czasu: 0.05s(C++) / 0.05s(Python)

Link do zadania: <https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/xio/site>

Autor: Mikołaj Tkaliński



## Przykłady

### Przykład 1

**Wejście:**

O X P

P X O

O P P

**Wyjście:**

TAK

### Przykład 2

**Wejście:**

X X O

X P P

O O P

**Wyjście:**

NIE

### Przykład 3

**Wejście:**

P P O

X X P

O P P

**Wyjście:**

TAK