

Limit pamięci: 256MB
Limit czasu: 4s

Olimpijskie Koło Informatyczne



Wypisz graf 4

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/wg4/site>

Wczytaj graf a następnie wypisz malejąco wszystkich sąsiadów wierzchołka który ma najwyższy stopień.

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajdują się dwie liczby całkowite oddzielone spacjami:

ile_v ile_e

$1 \leq ile_v \leq 10^5$

$1 \leq ile_e \leq 10^6$

oznaczające odpowiednio:

ile_v - liczbę wierzchołków w grafie

ile_e - liczbę krawędzi w grafie

Graf posiada ile_v wierzchołków ponumerowanych od 1 do ile_v .

W kolejnych ile_e liniach znajdują się dwie liczby całkowite p i q ($1 \leq p, q \leq n$)

oddzielone pojedynczym odstępem oznaczające, że z wierzchołka p istnieje **jednokierunkowa** droga do q . Gwarantowane jest, że każde połączenie podane jest co najwyżej raz. Nie ma połączeń do samego siebie czyli, nie ma par takich, że $p = q$

Wyjście

Twój program powinien wypisać numery wszystkich sąsiadów wierzchołka który ma najwyższy stopień – największą liczbę sąsiadów czyli największą liczbę krawędzi wychodzących z wierzchołka prowadzących do innych wierzchołków. Jeśli jest więcej niż 1 wierzchołek o maksymalnym stopniu, wypisz sąsiadów tego który ma najmniejszy numer.

Numery wierzchołków sąsiadów należy wypisać malejąco – od sąsiada o najwyższym numerze - w jednej linii, oddzielone spacją.

Przykład 1

Wejście

4 7

2 3

3 2

2 4

4 2

2 1

4 3

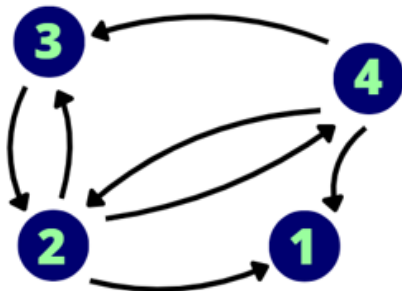
4 1

Wyjście

4 3 1

Wyjaśnienie

Graf wygląda następująco:



Wierzchołek 1 ma stopień **0**: nie ma żadnego sąsiada

Wierzchołek 2 ma stopień **3**: ma 3 sąsiadów

Wierzchołek 3 ma stopień **1**: ma 1 sąsiada

Wierzchołek 4 ma stopień **3**: ma 3 sąsiadów

Najwyższy stopień mają wierzchołki 2 oraz 4. Mniejszy numer ma wierzchołek 2 i jego sąsiadów wypisujemy malejąco, oddzielonych spacją:

4 3 1