

Rybka

Bajtek spędził całe niedzielne popołudnie nad jeziorem i udało mu się złowić wspaniały okaz. Niestety zapomniał zabrać ze sobą aparatu, a bardzo chciałby pochwalić się zdobyczą swoim znajomym na forum wędkarskim. Postanowił zaprezentować swój połów za pomocą sztuki ASCII.

Napisz program, który pomoże Bajtkowi i wypisze na standardowe wyjście piękny rysunek ryby.

Wejście

Program nie wczytuje żadnych danych.

Wyjście

Twój program powinien wypisać w jednym wierszu dokładnie następujący ciąg ośmiu znaków, który jest rysunkiem rybki:

>< ((((' >