

Król Lew jest władcą Stumilowej Puszczy. To dobry i sprawiedliwy gospodarz.

Niestety ostatnio nasila się napięcie między szarymi i rudymi wiewiórkami. Szare wiewiórki zaczynają spiskować. Chcą pozbyć się rudych konkurentek. A może nawet przejąć władzę w całej Stumilowej Puszczy!

Szare wiewiórki są bardzo buntownicze i agresywne. Jednak jeśli intrygują, to w swoje zamiary wciągają tylko i wyłącznie sąsiadów.

Król Lew nakazał sporządzenie listy szarych wiewiórek i ich sąsiadek. Zamierza postawić im ultimatum. Albo zajmą się robieniem zimowych zapasów, albo... lepiej nie myśleć!

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajdują się dwie liczby całkowite n oraz m ($1 \leq n \leq 5 \cdot 10^5$, $0 \leq m \leq 10^6$) oddzielone pojedynczym odstępem oznaczające odpowiednio liczbę wiewiórczych dziupli oraz liczbę par dziupli, które ze sobą sąsiadują. Dziuple ponumerowane są od 1 do n . W kolejnych m liniach znajdują się dwie liczby całkowite p i q ($1 \leq p, q \leq n$, $p \neq q$) oddzielone pojedynczym odstępem oznaczające, że dziuple o numerach p oraz q ze sobą sąsiadują. Gwarantowane jest, że para sąsiednich dziupli będzie podana co najwyżej raz.

Wyjście

Program powinien wypisać n linii, i -ta z nich powinna zawierać listę – numery rozdzielone pojedynczymi odstępami – wszystkich sąsiadów dziupli o numerze i posortowaną w kolejności rosnącej. Jeśli dana dziupla nie ma żadnych sąsiadów to w i -tej linii należy wypisać tekst: `Wiewior sam!`

Przykłady

Wejście dla testu `stu0`:

```
5 4
2 3
1 3
5 1
5 3
```

Wyjście dla testu `stu0`:

```
3 5
3
1 2 5
Wiewior sam!
1 3
```

Wyjaśnienie: Jest 5 wiewiórczych dziupli i 4 pary sąsiadujących dziupli.

Dziupla numer 1 ma sąsiadujące dziuple (w rosnącej kolejności): 3, 5

Dziupla numer 2 ma jedną sąsiadującą dziuplę: 3

Dziupla numer 3 ma sąsiadujące dziuple (w rosnącej kolejności): 1, 2, 5

Dziupla numer 4 nie ma sąsiadujących dziupli

Dziupla numer 5 ma sąsiadujące dziuple (w rosnącej kolejności): 1, 3