



Próba Pythona

Bitek i Bajtek pokłócili się. Bitek uważa, że język programowania Python jest lepszy od języka programowania C++, ale Bajtek (oczywiście ośmiokrotnie mądrzejszy) myśli, że to C++ jest lepszy.

Bitek wie, że C++ jest szybszy, ma większe możliwości optymalizacji i w ogóle jest lepszy, ale nie zamierza się poddać. Postanowił więc stworzyć kilka testów, które nazwał „Próbą Pythona”. Każdy z nich jest skonstruowany tak, żeby kod w Pythonie był jak najkrótszy, a kod w C++ jak najdłuższy.

Dziś Twoim zadaniem jest przejść test Bitka numer 1. Kod Bajtka – C++ – przechodzący ten test nr 1 ma niecałe 30 linijek (ale on jakoś szczególnie nie optymalizował pod względem liczby linijek), a kod Bitka – Python – ma... 2 linijki!

Bitek poprosił Cię o napisanie kodu do Próby Pythona (oczywiście w C++), żeby jeszcze bardziej pokazać dominację Pythona. Udowodnij mu, że C++ naprawdę jest lepszy!

Wejście

Pierwsza i jedyna linia wejścia zawiera następujący ciąg znaków:

- Ciąg **rozpoczyna** się **dowolną** liczbą **małych liter** alfabetu angielskiego.
- Następnie w ciągu występuje **dowolnie wiele liczb całkowitych** oraz **zmiennoprzecinkowych** (liczby takie jak **4.0** są tutaj uznawane za **zmiennoprzecinkowe**) oddzielonych **minimum jednym** znakiem **podkreślenia**: **_**
Wszystkie liczby są **nie większe** niż **999** i **nie mniejsze** niż **-999** oraz mają co najwyżej **2 cyfry po przecinku**.
- Ciąg **kończy** się **dowolną** liczbą **małych liter** alfabetu angielskiego.

Wyjście

W pierwszej i jedynej linii wyjścia program powinien wypisać **liczby** będące częścią ciągu w linii wejścia w następujący sposób:

- Wypisane liczby powinny być oddzielone tylko i wyłącznie **pojedynczymi** znakami **pionowej kreski**: **|**
- Wszystkie liczby powinny być wypisane z **trzema cyframi przed przecinkiem** i **dwiema cyframi po przecinku**.
- Liczby **całkowite** powinny zostać **zwiększone** o **1**, a **zmiennoprzecinkowe** **zmniejszone** o **1**.
- Jeżeli wypisywana liczba jest **ujemna**, powinien stać przed nią znak minus: **-**
W przeciwnym razie powinien stać przed nią znak „**+**”.

OKI Wakacje 2024

Konkurs Programistyczny

Limit pamięci 128MB, Limit czasu: 0.8s(C++) / 5s(Python)

Link do zadania: <https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/pp/site>

Autor: Wojciech Pasternak



- Jeżeli wypisywana liczba jest zmiennoprzecinkowa (liczby takie jak 4.0 też są zaliczane jako zmiennoprzecinkowe), to powinien stać po niej znak „f”.

Ocenianie

Dodatkowe ograniczenia	Liczba punktów
Jeden znak z przodu, jedna liczba dodatnia bez części ułamkowej, jeden znak na końcu	10
Jedna liczba 1 / 0 / -1 całkowita lub zmiennoprzecinkowa	10
Jedna liczba zmiennoprzecinkowa	10

Przykłady

Przykład 1

Wejście:

```
bajtek_123__0.3_1_0_4.0__21.37_-37.21__10_-1bitkowski
```

Wyjście:

```
+124.00|-000.70f|+002.00|+001.00|+003.00f|+020.37f|-038.21f|+011.00|+000.00
```