Zadanie **Dominujący znak**

Limit czasu: 0.1s

OLIMPIJSKIE KOŁO INFORMATYCZNE

Treść

Dominujący znak to taki, którego kod ASCII jest większy od pozostałych znaków na wybranym przedziale — lub bardziej po ludzku — jest najdalej w alfabecie (bo działamy tylko na małych znakach alfabetu angielskiego). Z pewnych bardzo ważnych, lecz nieznaczących dla twojego zadania powodów, Bajtek musi wykonać pewne powtarzalne czynności na ciągach znaków. Są one następujące:

- Bajtek bierze ten wyraz, znajduje znak dominujący dla zakresu $[1, 6]$ (indeksowane od 0) i zamienia wszystkie znaki w tym zakresie na znak dominujący.
- Następnie Bajtek powtarza tę czynność działając na już zmodyfikowanym wyrazie dla zakresów kolejno: $[14, 19]$, $[8, 13]$ oraz $[5, 9]$. Zakresy nigdy się nie zmieniają.
- Wynikiem końcowym tych działań jest zmodyfikowany w taki sposób ciąg znaków.

Pomóż Bajtkowi zautomatyzować ten proces, pisząc dla niego program, który po otrzymaniu wyrazu dokona modyfikacji.

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się wyraz który trzeba zmodyfikować. Składa się on jedynie z małych liter języka angielskiego (min. 20 znaków, nie zawiera spacji).

Wyjście

Twój program powinien wypisać końcowy stan napisu, po modyfikacjach. Zaprojektuj własną funkcję, aby ułatwić sobie zadanie.

Przykłady

Wejście (przykład 1):

```
zabycxdzeuazbycpdweu
```

Wyjście (przykład 1):

```
zyyyyzzzzzzzzzwwwwwu
```

Wyjaśnienie: zmiany w każdym etapie (na niebiesko zaznaczono zakres zmiany):

1. `zabycxdzeuazbycpdweu` → [dominujący znak to `y`] → `zyyyyyyzeuazbycpdweu`
2. `zyyyyyyzeuazbycpdweu` → [dominujący znak to `w`] → `zyyyyyyzeuazbywwwwww`
3. `zyyyyyyzeuazbywwwwww` → [dominujący znak to `z`] → `zyyyyyyzzzzzzwwwwww`
4. `zyyyyyyzzzzzzzzzwwwwww` → [dominujący znak to `z`] → `zyyyyzzzzzzzzzzwwwwww`

Autor: Adam Duda