

Kwadrat 0

Napisz program, w którym użytkownik wprowadzi jedną liczbę ($2 < n < 1002$). Możesz założyć, że liczba n zawsze będzie nieparzysta.

Wejście:

Liczba n

Wyjście:

Wzór $n * n$ złożony ze znaków '@' oraz 'X'

Przykłady:

5

@@@@

@@@@

@@@@

@@@@

@@@@

7

@@@@@@

@@@@@@

@@@@@@

@@@@@@

@@@@@@

@@@@@@

@@@@@@

