

Kalkulator

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/kal/site>

Klasówka

Bob będzie miał niedługo sprawdzian z podstawowych działań matematycznych. Będzie tam dodawanie, odejmowanie i mnożenie. Mimo iż wydaje się to proste Bob ma trudności.

Problem

Niestety, Bob mimo iż umie wykonywać działania do 100 z większymi ma problem. Stwórz mu prosty kalkulator!

Wejście

Wejście zawiera 3 liczby naturalne, gdzie pierwsza oznacza pierwszy element działania, trzecia liczba to drugi element działania. Masz gwarancję, że obie liczby mieszczą się w zakresie -10^{18} do 10^{18} .

Druga cyfra oznacza kolejno:

- 1 - dodawanie;
- 2 - odejmowanie;
- 3 – mnożenie

Wyjście

Twój program powinien wypisać wynik w zależności od działania - drugiej liczby wejścia.

Masz gwarancję, że wynik każdego działania mieści się w zakresie -10^{18} do 10^{18} .

W przypadku, gdzie druga liczba jest spoza zakres 1 do 3 włącznie, Twój program powinien wypisać tekst:

Niewlasciwe dane

Przykład 1

Wejście

5 1 5

Wyjście

10

Przykład 2

Wejście

17 2 4

Wyjście

13

Przykład 3

Wejście

6 3 8

Wyjście

48

Przykład 4

Wejście

1 10 2

Wyjście

Niewlasciwe dane

Autor: Miron Ławrynowicz

