

Limit pamięci: 128MB
Limit czasu: 0.1s

Olimpijskie Koło Informatyczne



Jaś mnoży przez 5

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/jm5/site>

Jaś nauczył się mnożyć przez 5. Bardzo go to cieszy. Nic nie robi tylko mnoży. Przez 5. Rodzice niepokoją się. Przestał spać, jeść, bawić się. Mnoży przez 5. Rodzice poprosili Ciebie o napisanie programu, który będzie za niego mnożył przez 5. Mają nadzieję, że wtedy Jaś wróci do normalnego życia...

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajdują się jedna liczba całkowita z przedziału od 1 do 1000 włącznie.

Wyjście

Jaś mnoży podaną na wejściu przez 5. Potem wynik znów mnoży przez 5. I tak dalej. Twój program powinien wypisać pierwszą wartość uzyskaną po **przekroczeniu** liczby 100.

Jeśli liczba na wejściu przekracza 100 – Jaś po prostu wypisuje liczbę z wejścia w oryginalnej postaci.

Przykład 1

Wejście

9

Wyjście

225

Wyjaśnienie

Jaś mnoży:

- a. $9 * 5$ i otrzymuje 45
- b. $45 * 5$ i otrzymuje 225

225 to pierwsza liczba większa od 100 – wypisujemy jako odpowiedź

Wyjście: 225

Przykład 2

Wejście

20

Wyjście

500

Wyjaśnienie

Jaś mnoży:

- a. $20 * 5$ i otrzymuje 100
- b. $100 * 5$ i otrzymuje 500

500 to pierwsza liczba większa od 100 – wypisujemy jako odpowiedź.

Wyjście: 500

Przykład 3

Wejście

362

Wyjście

362

Wyjaśnienie

362 jest większe od 100 - Jaś nie mnoży tej liczby tylko zostawia.

Wyjście: 362