

Limit pamięci: 128MB
Limit czasu: 0.1s

Olimpijskie Koło Informatyczne



Jaś mnoży przez 3

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/jm3/site>

Jaś nauczył się mnożyć przez 3. Nic nie robi tylko mnoży. Przez 3. Rodzice niepokoją się. Przestał spać, jeść, bawić się. Mnoży przez 3.

Rodzice Poprosili Ciebie o napisanie programu, który będzie za niego mnożył przez 3. Mają nadzieję że wtedy Jaś wróci do normalnego życia...

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajdują się jedna liczba całkowita z przedziału od 1 do 999.

Wyjście

Jaś mnoży podaną na wejściu przez 3. Potem wynik znów mnoży przez 3. I tak dalej. Twój program powinien wypisać pierwszą wartość uzyskaną po przekroczeniu liczby 1000.

Przykład 1

Wejście

100

Wyjście

2700

Wyjaśnienie

Jaś mnoży:

- $100 * 3$ i otrzymuje 300
- $300 * 3$ i otrzymuje 900
- $900 * 3$ i otrzymuje 2700

2700 jest większe od 1000 – wypisujemy jako odpowiedź.

Przykład 2

Wejście

584

Wyjście

1752

Wyjaśnienie

Jaś mnoży:

a. $584 * 3$ i otrzymuje 1752

1752 jest większe od 1000 – wypisujemy jako odpowiedź.