

Zadanie Droga do sklepu

Limit czasu: 0.1s

Treść

Bajtazar mieszka na osiedlu na którym znajduje się 26 bloków mieszkalnych oznaczonych literami alfabetu angielskiego (a - z). Wszystkie są ułożone po jednej stronie długiej drogi w kolejności alfabetycznej, a w każdym z nich znajduje się sklep. Gdy Bajazar planuje udać się do sklepu, wybiera sklep docelowy i chce wiedzieć, które bloki minie idąc do sklepu ze swojego mieszkania (włącznie). Napisz program, który wypisze te bloki po kolei.

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajdują się dwie małe litery alfabetu angielskiego - pierwsza to oznaczenie bloku, w którym mieszka Bajtazar, a druga to oznaczenie bloku, w którym znajduje się sklep do którego chce udać się Bajtazar.

Wyjście

Twój program powinien wypisać po kolei oznaczenia bloków w formie małych liter alfabetu angielskiego oddzielonych spacją.

Przykłady

Wejście (przykład 1):

```
c g
```

Wyjście (przykład 1):

```
c d e f g
```

Wejście (przykład 2):

```
z x
```

Wyjście (przykład 2):

```
z y x
```