

Gra

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/gra1/site>

Najpierw Stefek

Stefek i Waldek grają w ciekawą grę. Jako pierwszy, Stefek wrzuca do koszyka pewną ilość liter.

Potem Waldek

Gdy Stefek skończy swoje działania, Waldek dokłada literkę a następnie wyjmuje z puli najmniejszą – uwzględniając także tą którą przed chwilą dołożył. Powtarza to czynność również pewną ilość razy.

I w końcu Ty!

Waldek ciągnie przegrywa – mylą mu się literki. Pomożesz? Spróbuj uzyskać 100%!

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się jedna liczba *ile_liter_Stefka* - $1 \leq \textit{ile_liter_Stefka} \leq 5 \cdot 10^5$ - oznaczająca ilość literek które Stefek wrzuca do gry.

W drugiej linii znajduje się *ile_liter_Stefka* liter. Są to małe litery alfabetu angielskiego od **a** do **z**. W grze musimy pamiętać wszystkie wystąpienia liter.

W trzeciej linii wejścia znajduje się jedna liczba *ile_liter_Waldka* - $1 \leq \textit{ile_liter_Waldka} \leq 5 \cdot 10^5$ - oznaczająca ilość literek które Waldek wrzuca do gry.

W czwartej linii znajduje się *ile_liter_Waldka* liter. Są to małe litery alfabetu angielskiego od **a** do **z**.

Wyjście

Twój program powinien wypisać *ile_liter_Waldka*. Kolejna litera którą wypiszesz, powinna być kolejną litera jaką wyjął Waldek w **i-tym** ruchu uwzględniając także **i-tą** literę którą sam umieścił w zbiorze. Litera wyjęta przez Waldka jest usuwana ze zbioru.

Przykład 1

Wejście

3

d a b

6

z d c p p x

Wyjście

a b c d d p

Wyjaśnienie

Litera Waldka #1: a

W zbiorze mamy literki **z** (ostatnią włożoną przez Waldka) oraz literki **d a b**. Czyli w zbiorze mamy literki: **z d a b**. Waldek wyjmuje najmniejszą którą wypisujemy: **a**

W zbiorze pozostają: **z d b**

Litera Waldka #2: d

W zbiorze mamy literki **d z d b** – czyli dochodzi litera **d** aktualnie dodana przez Waldka. Waldek wyjmuje najmniejszą którą wypisujemy: **b**

W zbiorze pozostają: **d z d**

Litera Waldka #3: c

W zbiorze mamy literki **c d z d** – czyli dochodzi litera **c** aktualnie dodana przez Waldka. Waldek wyjmuje najmniejszą którą wypisujemy: **c**

W zbiorze pozostają: **d z d**

Litera Waldka #4: p

W zbiorze mamy literki **p d z d** – czyli dochodzi litera **p** aktualnie dodana przez Waldka. Waldek wyjmuje najmniejszą którą wypisujemy: **d**

W zbiorze pozostają: **p z d**

Litera Waldka #5: p

W zbiorze mamy literki **p p d z** – czyli dochodzi litera **p** aktualnie dodana przez Waldka. Waldek wyjmuje najmniejszą którą wypisujemy: **d**

W zbiorze pozostają: **p p z**

Litera Waldka #6: x

W zbiorze mamy literki **x p p z** – czyli dochodzi litera **x** aktualnie dodana przez Waldka. Waldek wyjmuje najmniejszą którą wypisujemy: **p**

W zbiorze pozostają: **x p z**