

## Fulle 2

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/fl2/site>

### Nauka...

Bajtek uczy się gry w pokera. Bardzo wielu zasad jeszcze nie rozumie, stąd często przypadkowo tworzy swoje własne warianty tej gry. Tak jest też i w tym zadaniu, w którym rozważymy specjalny wariant wymyślony przez Bajtka.

### Ile wart jest król?

Na potrzeby tego zadania skupimy się jedynie na figurach kart (as (A), król (K), dama (Q), walet (J), dziesiątka (T), dziewiątka (9), . . ., dwójka (2)) pomijając kolory kart (kier, karo, pik, trefl).

### Co to jest full?

Full to pięć kart, z których trzy karty mają tę samą figurę oraz dwie pozostałe karty mają tę samą figurę, ale różną od tej figury, która występuje trzy razy. Na przykład układ AAKKK to full, podobnie jak TT2T2, ale już AKQJT, AAKKQ, KKKKT, czy 77789 nie są fullami.

### Obsesja fulli?

Bajtek w swoim układzie (być może znacznie więcej niż pięciu) kart wybranych z talii poszukuje jak największej liczby fulli. Każda karta może być częścią co najwyżej jednego fulla.

### Pomóż!

Ile najwięcej fulli może znaleźć Bajtek w swoim układzie kart? Pomóż mu to ustalić.

### Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajduje się niepusty napis złożony ze znaków ze zbioru {A, K, Q, J, T, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2} bez żadnych odstępów. Określa on figury kolejnych kart w układzie Bajtka. Ma on długość od 1 do 5 000 000.

### Wyjście

Twój program powinien wypisać dokładnie jedną nieujemną liczbę całkowitą: liczbę fulli jakie Bajtek może znaleźć w swoim układzie.

### Przykład 1

*Wejście*

AAA222333444555666777888999

*Wyjście*

4