

## Bużka

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/buzka/site>

### Każdy chce pisać gry!

Antek pisze grę. Uczestnik musi odgadnąć zwierzę patrząc na jego pysk.

### Pokonywanie problemów

Antek napotkał pierwszy problem. Jak zmusić komputer, by rysował następującą bużkę?

```
      / / / /
     (  O      O  )
    - - - - ( _ ) - - - -
```

### To nie koniec

Antek ma jeszcze jeden problem. Nie do końca wie jakiego zwierzęcia jest to pysk. Ale tym zajmie się później. Na razie prosi Ciebie o pomoc. Napiszesz program, który rysuje powyższą bużkę?

### Wejście

Brak

### Wyjście

Twój program powinien wypisać na ekran rysunek poniższej bużki:

```
      / / / /
     (  O      O  )
    - - - - ( _ ) - - - -
```

Bużka jest złożona ze znaków:

- / ukośnik prawy
- () nawiasy otwierający i zamykający
- myślnik
- O duża litera O