

# Aplikacja Bankowa

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/apb/site>

Piszesz aplikację dla banku. A tak naprawdę najważniejszy moduł – przelewy! Pierwsza wersja aplikacji musi poprawnie zarządzać kontem osoby, która zleca przelew.

## Wejście

W pierwszej i jedynej linii wejścia znajduje się dwie liczby całkowite oddzielone spacją:

$s$  ( $0 \leq s \leq 10^{15}$ ) - oznaczająca stan konta danej osoby

$p$  ( $0 \leq p \leq 10^{15}$ ) - oznaczająca jaka kwotę chce dana osoba przelać

## Wyjście

Twój program powinien wypisać jedną liczbę całkowitą – stan konta osoby po przelewie.

Jeśli dana osoba nie ma wystarczającej liczby środków na koncie by zrealizować przelew należy wypisać tekst:

NO MONEY!

## Przykład 1

*Wejście*

5 6

*Wyjście*

NO MONEY!

*Wyjaśnienie*

Ilość środków na koncie: 5

Kwota przelewu: 6

Nie można przelać 6 złotych, gdy na koncie mamy 5 złotych.

Wypisujemy: NO MONEY!

## Przykład 2

*Wejście*

84 20

*Wyjście*

64

*Wyjaśnienie*

Ilość środków na koncie: 84

Kwota przelewu: 20

Po zrealizowaniu przelewu na koncie zostaje 64

Wypisujemy: 64