

Poznajemy pythona A



Ostroróg – skup ryb

(zapożyczenia z arkadia.rpg.pl)

Pode kupieckim miastem Novigrad, wieś rybacka przycupła. W Ostrorogu onym skup ryb wszelakich znaleźć można. W dobrej porze i szczupaka tam ułowisz, a i sprzedasz zacie.

Cena jegoż nie jest stała. Dziś stoi, na ten przykład, 0:2:30:20, co znaczy 0 mithryla, 2 złote monety, 30 srebrnych i 20 miedzianych.

A przelicznik jest taki:

- za tuzin miedziaków srebrną monetę wyłożyć można,
- złoto, to już dwie dziesiątki srebrnych,
- by mithryl otrzymać, setka złota potrzebna.

Jako widzisz, płaci się tam niekoniecznie używając najmniejszej ilości monet. Wszak zamiast 30 srebrnych krążków można by dać 10 i 1 złoty dorzucić.

Tedy i wioskowe głupki nie radzą sobie z liczeniem. Najłatwiej wszystko na miedź im pomieniać. Bo i tak takim groszem potem w karczmie płacą.

Powiedzże mi teraz, ile miedzi za szczupaka otrzymiesz, odczytując jego cenę obecną?

Przykład:
Wejście:
szczupak 0:2:20:20
Wyjście:
740

Przykład:
Wejście:
szczupak 0:1:0:2
Wyjście:
242

mała pomoc:

help(rozkaz), input (), int () float (), print (,sep="), + - * // % **

split ()