Zadanie: MND
Materiały na Domek

Autor: Miłosz14, Plik źródłowy `mnd.*` Dostępna pamięć: 256 MB.

Bitek pokazał Bajtkowi nową grę, w której można budować z klocków. Po powrocie do domu Bajtek dołączył do serwera Bitka i postanowił zbudować drewniany domek na planie prostokąta.

Ściany są pełne i mają grubość jednego klocka. Na każdym poziomie zajmują dokładnie te pola prostokąta, które leżą przy co najmniej jednej jego krawędzi. Na każdym takim polu stoi jeden drewniany klocek, nawet jeśli pole leży przy kilku krawędziach. Bajtek nie buduje podłogi ani dachu.

Z jednego pnia Bajtek otrzymuje cztery drewniane klocki. Ile co najmniej pni musi zebrać, aby zbudować wszystkie ściany domku?

Wejście

W jedynym wierszu wejścia znajdują się trzy liczby całkowite a, b i c, oddzielone pojedynczymi spacjami. Liczby a i b oznaczają długości boków prostokątnego obrysu domku, a liczba c oznacza wysokość ścian. Wszystkie wymiary są podane w klockach i spełniają warunki $1 \leq a, b, c \leq 10^6$.

Wyjście

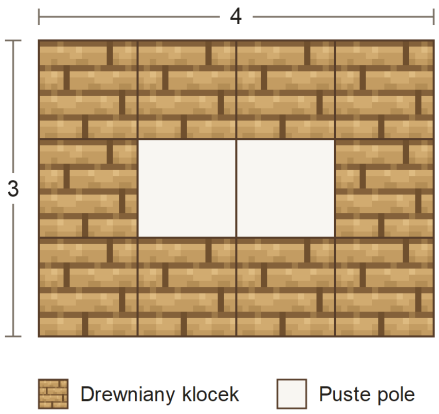
W jedynym wierszu wyjścia wypisz jedną liczbę całkowitą oznaczającą najmniejszą liczbę pni, z których Bajtek może uzyskać wystarczająco dużo drewnianych klocków na wszystkie ściany domku.

Przykład

Wejście dla testu `mnd0a`:
```
3 4 3
```

Wyjście dla testu `mnd0a`:
```
8
```

Wyjaśnienie: Na każdym poziomie dwa spośród 12 pól nie stykają się z żadną krawędzią prostokąta, więc ściany zajmują 10 pól. Na trzy poziomy potrzeba zatem 30 klocków. Z siedmiu pni Bajtek uzyskałby tylko 28 klocków, a z ośmiu uzyska 32.



Rzut z góry jednego poziomu domku Bajtka.

Wejście dla testu `mnd0b`:
```
1 5 3
```

Wyjście dla testu `mnd0b`:
```
4
```

Wyjaśnienie: Obrys ma szerokość jednego klocka, więc wszystkie jego 5 pól leży przy krawędzi. Na trzech poziomach potrzeba łącznie 15 klocków, które Bajtek może uzyskać z 4 pni.

Zadanie: MND
Materiały na Domek

Autor: Miłosz14, Plik źródłowy `mnd.*` Dostępna pamięć: 256 MB.

Pozostałe testy przykładowe

- test `mnd0c`: $a = b = c = 10^6$, odpowiedź = 999999000000.

Ocenianie

Podzadanie	Ograniczenia	Limit czasu	Punkty
1	Brak dodatkowych ograniczeń	2 s	100