

Choinka 2

Napisz program, w którym użytkownik wprowadzi jedną liczbę ($2 < n < 1002$). Możesz założyć, że liczba n zawsze będzie nieparzysta.

Wejście: Liczba

n

Wyjście:

Wzór $n \times n$ złożony ze znaków '#' i kropek.

Przykłady:

$n=5$

```
.....#.....
....###....
...#####...
..#####...
.#####...
#####.
.....#.....
....###....
...#####...
..#####...
.#####...
#####
```

$n=4$

```
....#....
...###...
..#####..
#####.
....#....
...###...
..#####..
#####.
#####
```

