

Zemsta Bajtosława

1 Treść

Bajtosław zauważył, że część jego uczniów nie używa pętli do rozwiązania zadania *Choinka*. W trakcie wymyślania nowego zadania rwał sobie włosy z głowy i ...przez przypadek odpiął moduły pamięci RAM. Po długich godzinach rozważań wymyślił zadanie, które uniemożliwia przekopiowanie przykładowego wyjścia.

2 Wejście

Na wejściu jest tylko jedna liczba $1 \leq n \leq 10000$ oznaczająca ilość pięter choinki (ze śniegiem).

3 Wyjście

Na wyjściu program powinien wypisać n pięter choinki. i -te piętro choinki powinno wyglądać w taki sposób:

- $n-i$ znaków *
- $2i - 1$ znaków #
- $n-i$ znaków *

4 Przykład

4.1 Wejście

8

4.2 Wyjście

```
*****#*****
*****###*****
*****#####*****
*****#####*****
***#####*
*#####*
*#####*
#####*
#####
```

PAMIĘTAJ! Twój program będzie miał do dyspozycji tylko 10.5kB pamięci RAM.