

Pociągi w Bajtolandii

Limit czasu: 4 sek.

Limit pamięci: 256 kb. (wiem że duże limity)

Stacja 404 w Bajtolandii

Bajtek bardzo lubi oglądać pociągi przejeżdżające przez stację, koło której mieszka – Stacji 404. Szczególnie na peronie Pikselowym.

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się jedna liczba n ($0 < n < 5000$) – oznacza ona, ile dni Bajtek obserwował peron Pikselowy (tak, Bajtek jest aż takim maniakiem, że nie spał przez 5000 dni i oglądał pociągi). W kolejnej linii wejścia znajdują się liczby z przedziału $0 - 100$ oznaczające ile danego dnia przejechało pociągów po peronie pikselowym.

Wyjście

W pierwszej i jedynej linii wyjścia twój kod powinien wypisać n liczb oznaczających, ile do tej pory łącznie przejechało pociągów po peronie pikselowym.

Przykłady:

pocwbaj0a

Wejście:

5
3 5 1 0 8

Wyjście:

3 8 9 9 17

Pocwbaj0b

Wejście:

9

8 3 6 1 7 0 4 2 5

Wyjście:

8 11 17 18 25 25 29 31 36

Autorzy:

Witold Gołębiewski

Krzysztof Gołaszewski