

Treść

Bajtek otrzymał zadanie od swojego nauczyciela - musi nauczyć się alfabetu. W tym celu...

Chwila, czy już tego kiedyś nie słyszałem?

A no tak! To przecież ten schemacik powtarzany w kółko - pewnie już z tysiąc razy czytałeś w zadaniach, że Bajtek chce to, Bajtek chce tamto... A może tym razem Bajtek zrobi coś samodzielnie?? A może przydałoby się zadanie *spraw, aby Bajtek w końcu nauczył się programować lub zmusz Bajtka do wstania z kanapy i powrotu do pracy??*

To zadanie nie ma treści. Po prostu napisz program, który będzie wczytywał litery alfabetu dopóki nie napotka *Z* i wypisywał kolejną (o jeden większą) literę alfabetu.

Wejście

W kolejnych liniach wejścia podane są pojedyncze znaki - wielkie litery alfabetu angielskiego (czyli bez polskich znaków).

Wyjście

W kolejnych liniach wyjścia (o jeden mniej niż linii wejścia) powinny znaleźć się pojedyncze znaki alfabetu angielskiego, o jeden większe niż te na wejściu, którym odpowiadają. Program powinien się zakończyć w momencie, kiedy na wejściu pojawi się litera *Z*.

Przykłady

Wejście (przykład 1):

X
Y
Z

Wyjście (przykład 1):

Y
Z