

Kwadrat 2

Napisz program, w którym użytkownik wprowadzi jedną liczbę ($2 < n < 1002$). Możesz założyć, że liczba n zawsze będzie nieparzysta.

Wejście:

Liczba n

Wyjście:

Wzór $n * n$ złożony ze znaków '@' oraz 'X'

Przykłady:

7

```
X@@@@@X
@X@@@@X@
@@X@X@@
@@@X@@@
@@X@X@@
@X@@@@X@
X@@@@@X
```

9

```
X@@@@@@@X
@X@@@@@X@
@@X@@@@X@@
@@@X@@@X@@
@@@@X@@@@
@@@@X@@@@
@@@@X@@@@
@@@@X@@@@
@@@@X@@@@
X@@@@@@@X
```

