

Start Rakiety

O nie! Główny komputer pokładowy w rakiecie kosmicznej uległ awarii tuż przed startem. Inżynierowie z centrum kontroli lotów pilnie potrzebują nowego oprogramowania do procedury odliczania, aby misja mogła się rozpocząć.

Twoim zadaniem jest napisanie programu, który zastąpi zepsuty system i wyświetli na ekranie konsoli dokładnie zaplanowaną sekwencję startową. Kontroler lotu jest bardzo surowy – program musi wypisać tekst znak co do znaku, włączając w to dziwne odliczanie "1+1" oraz liczby ujemne!

Wejście

Brak danych wejściowych.

Wyjście

Twój program powinien wypisać na standardowe wyjście poniższy tekst, zachowując dokładnie układ linii, spacje, liczbę wystąpień każdej litery:

```
      . . .      ,
=== START RAKIETY ZA ===
3
1+1
1
1 - 1
|=== LEEEECIIIIIIIIIII ===
-1
Poleciala
```