Kwadrat 3

Napisz program, w którym użytkownik wprowadzi jedną liczbę (2<n<1002). Możesz założyć, że liczba n zawsze będzie nieparzysta.

Wejście:

Liczba n

Wyjście:

Wzór n*n złożony ze znaków ‘@’ oraz ‘X’

Przykłady:

5

```
X@@@@
@X@@@
@@X@@
@@@X@
@@@@X
```

7

```
X@@@@@@
@X@@@@@
@@X@@@@
@@@X@@@
@@@@X@@
@@@@@X@
@@@@@@X
```