

## Kwadrat 4

Napisz program, w którym użytkownik wprowadzi jedną liczbę ( $2 < n < 1002$ ). Możesz założyć, że liczba  $n$  zawsze będzie nieparzysta.

Wejście:

Liczba  $n$

Wyjście:

Wzór  $n * n$  złożony ze znaków '@' oraz 'X'

Przykłady:

7

```
@@@@@@@@
@XXXXXX@
@X@@@@X@
@X@@@@X@
@X@@@@X@
@XXXXXX@
@@@@@@@@
```

13

```
@@@@@@@@@@@@@@@@
@XXXXXXXXXXXXXXXX@
@X@@@@@@@@@@@@X@
@X@@@@@@@@@@@@X@
@X@@@@@@@@@@@@X@
@X@@@@@@@@@@@@X@
@X@@@@@@@@@@@@X@
@X@@@@@@@@@@@@X@
@X@@@@@@@@@@@@X@
@X@@@@@@@@@@@@X@
@X@@@@@@@@@@@@X@
@X@@@@@@@@@@@@X@
@XXXXXXXXXXXXXXXX@
@@@@@@@@@@@@@@@@
```

