

## 2. Kody szesnastkowe

Kurs programowania i algorytmiki OI: [kurs.oi.edu.pl](http://kurs.oi.edu.pl)

Kod zadania: **kod**  
Limit czasu: **1 s**  
Limit pamięci: **256 MB**



Kody ASCII znaków reprezentuje się czasami w postaci *szesnastkowej*. Taka reprezentacja jest dwucyfrową liczbą zapisaną w układzie szesnastkowym. W układzie szesnastkowym występują „cyfry” od 0 do 15, przy czym pierwsze dziesięć cyfr oznacza się normalnie, a cyfry od 10 do 15 oznacza się odpowiednio literami od A do F. Aby przeliczyć kod szesnastkowy na kod ASCII znaku, mnożymy więc pierwszą cyfrę kodu (cyfrę „dziesiątek”, a dokładniej, szesnastek) przez 16 i dodajemy drugą cyfrę, czyli cyfrę jedności. Twoim zadaniem jest napisanie programu, który pozwoli na automatyczne przeliczanie kodów szesnastkowych na kody ASCII.

### Wejście

Na wejściu znajdują się dwa znaki określające poprawny kod szesnastkowy znaku z kodu ASCII. Pierwszy znak jest cyfrą między 2 a 7, a drugi – cyfrą lub wielką literą między A a F.

### Wyjście

W pierwszym wierszu Twój program powinien wypisać kod ASCII znaku, a w drugim – sam znak. Możesz założyć, że kod szesnastkowy na wejściu nie będzie odpowiadał żadnemu znakowi specjalnemu, czyli takiemu, którego nie da się ładnie wypisać.

Wejście dla testu kod0:

Wyjście dla testu kod0: