



Bałtycka Olimpiada Informatyczna (BOI)

Pamiętasz grę **Olimpiada Informatyczna**? [Jeśli nie, warto zajrzeć do zadania z finału pre-OI OKI, dzień 2.](#)

Wydawnictwo, które wydało tę grę, zauważyło, że tytuł sprzedaje się znakomicie — dlatego podjęto decyzję o stworzeniu **dodatku**.

W podstawowej wersji gry gracz ustawiał pionek na wybranym polu jednowymiarowej planszy o długości n , poruszał się o a_i pól w prawo i zdobywał a_i punktów **kminy**. Celem było oczywiście **zmaksymalizowanie zdobytej kminy**.

W rozszerzeniu pojawiają się dwie tablice:

- a – określa, o ile pól przesuwasz się w prawo z pola i ,
- b – określa, ile punktów kminy zdobywasz, stając na polu i .

Z pola i przesuwasz się o a_i pól w prawo i zdobywasz b_i punktów. Gra kończy się w momencie, gdy pionek wyjdzie poza planszę (czyli trafi na indeks większy niż n).

Twoim zadaniem jest:

- obliczyć **maksymalną liczbę punktów kminy**, jaką można zdobyć na danej planszy,
- oraz **określić pole startowe**, z którego należy rozpocząć, aby ten wynik osiągnąć.

Jeśli istnieje kilka takich pól, wybierz to o **największym numerze** (plansza jest numerowana od lewej: od 1 do n).

Wejście

- W pierwszym wierszu znajduje się jedna liczba całkowita q — liczba zapytań.
($1 \leq q \leq 10^6$)
- Dla każdego z q zapytań w kolejnych **3 wierszach** podane są dane jednej planszy:
 - W pierwszym wierszu znajduje się liczba n — długość planszy.

- W drugim wierszu znajduje się ciąg $a_1, a_2, \dots, a_n$ — z pola i przesuwasz się o a_i pól w prawo.
($1 \leq a_i \leq 10^6$)
- W trzecim wierszu znajduje się ciąg $b_1, b_2, \dots, b_n$ — z pola i otrzymujesz b_i punktów kminy.
($-10^6 \leq b_i \leq 10^6$)
- Suma wszystkich wartości n (czyli łączna długość wszystkich plansz) nie przekroczy 10^6 .

Wyjście

W q liniach wyjścia należy wypisać:

- W przypadku, gdy maksymalna ilość kminy możliwej do uzyskania jest ujemna, należy wypisać słowo "SKIP" (bez cudzysłówów).
- W przeciwnym przypadku należy wypisać dwie liczby: w_1 i w_2 , oznaczające kolejno:
 - maksymalna ilość kminy możliwa do uzyskania przy grze na danej planszy
 - pole, z którego należy zacząć aby tę kminę osiągnąć. Jeśli istnieje kilka takich pól, należy wypisać to o największym numerze (pola są numerowane od lewej, od 1 do n)

Ocenianie

Dodatkowe ograniczenia	Liczba punktów
Łączna długość plansz $\leq 10^4$	40
Brak dodatkowych ograniczeń	60

Przykład

Wejście:

```
3
5
2 4 1 5 12345
10 2 -1 6 15
1
1
```

OKI Wakacje 2025

Konkurs Programistyczny

Dołącz do zabawy! <https://oki.org.pl/wakacyjny-konkurs-programistyczny/>

Limit pamięci 256MB, Limit czasu: 3s

Autor: Staś Gozdalik

10

5

1 1 1 1 1

3 -2 10 -11 -2

Wyjście:

15 5

10 1

SKIP