

Kwadrat 1

Napisz program, w którym użytkownik wprowadzi jedną liczbę ($2 < n < 1002$). Możesz założyć, że liczba n zawsze będzie nieparzysta.

Wejście:

Liczba n

Wyjście:

Wzór $n * n$ złożony ze znaków '@' oraz 'X'

Przykłady:

5

@@@X

@@X@

@X@@

X@@@

9

@@@@@X

@@@@@X@

@@@@@X@@

@@@@X@@@

@@@@X@@@@

@@@@X@@@@@

@@@@X@@@@@

X@@@@@@@@

X@@@@@@@@@

