

Koszykarz

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/koru/site>

Napisz program, który rysuje na ekranie koszykarza rzucającego piłkę – dokładnie takiego samego jak poniżej.

Wejście

Brak

Wyjście

Twój program powinien wypisać – narysować na ekranie następujący rysunek koszykarza:

```
o
|\
 \o
  |
 /|
|  \
```