

Szpiedzy Bajtolandii

Autor: Sachit Kulkarni

Szpiedzy Bajtolandii nie mogą rozmawiać w tradycyjny sposób, ponieważ Śmielandia podsłuchuje każdą ich rozmowę. Ich jedynym ratunkiem jest alfabet Morse'a. Pojawił się jednak problem: szpiedzy go nie znają. Mają jednak wspaniałego kolegę – Ciebie – który świetnie zna Morse'a oraz programowanie. Napisz dla nich program,

Każde słowo składa się wyłącznie z wielkich liter alfabetu łacińskiego. Dla każdego słowa należy wypisać kody jego kolejnych liter, rozdzielone pojedynczymi spacjami.

Tabela kodu Morse'a

Litera	Kod	Litera	Kod
A	.-	N	-.
B	-...	O	---
C	-. .	P	.-. .
D	-..	Q	--. .
E	.	R	.-. .
F	..-.	S	...
G	---.	T	-
H	U	..-
I	..	V	...-
J	.-...	W	.-. .
K	-. .	X	-. .
L	.-. .	Y	-. .
M	--	Z	--..

Wejście

- W pierwszej linii wejścia znajduje się jedna liczba całkowita n — liczba słów $1 \leq n \leq 50$
- W kolejnych n liniach znajduje się po jednym słowie.
- Każde słowo składa się wyłącznie z dużych liter alfabetu łacińskiego i ma długość co najwyżej 100, $1 \leq \text{długość słowa} \leq 100$

Wyjście

- Wypisz n linii — po jednej dla każdego słowa.
- W każdej linii wypisz kolejne znaki kodu Morse'a odpowiadające literom danego słowa.
- Znaki Morse'a w obrębie jednego słowa powinny być oddzielone pojedynczą spacją.

Przykład 1

Wejście	Wyjście
1 MORSE	-- ---

Przykład 2

Wejście	Wyjście
5 MORSE SZKOLA CPP PYTHON JAVA	-- --- -- --- -- --- -- --- -- ---

Podzadania

Grupa	Punkty	Ograniczenia dodatkowe
1	20	$n = 1$
2	20	$n \leq 10$, długość każdego słowa ≤ 10
3	20	$n \leq 50$, długość każdego słowa ≤ 20
4	40	brak dodatkowych ograniczeń