

## Hasło Bajtka

Bajtek właśnie próbuje stworzyć konto na BSIO (Bajtocki System Informatyczny Olimpiady). Wpisał właśnie swój login, ale pojawił się problem. Każdy klawisz na klawiaturze Bajtka może być wciśnięty co najwyżej  $a_i$  razy. Bajtek chciałby wybrać jak najmocniejsze hasło, ale wie, że jego klawiatura może przestać działać, jeżeli zostanie wciśnięty  $i$ -ty klawisz więcej niż  $a_i$  razy. Bajtek definiuje, jak silne jest hasło, poprzez różnicę dla każdej litery największego indeksu  $i$  i najmniejszego indeksu, a następnie sumuje to wyrażenie dla każdej litery  $i$  to jest końcowa siła hasła. Aby Bajtek mógł łatwiej zapamiętać to hasło, chciałby, aby było jak najmniejsze leksykograficznie. Czy pomożesz mu w skonstruowaniu hasła?

## Wejście

Pierwsza linia zawiera 26 liczb, oznaczających ile razy Bajtek jest w stanie wcisnąć odpowiedni przycisk na klawiaturze. Jest gwarantowane, że suma liczb na wejściu jest mniejsza niż  $10^6$ .

## Wyjście

Twój program powinien wypisać 2 linie. Pierwsza linia powinna zawierać informację o sile hasła, a druga linia powinna zawierać najsilniejsze hasło, które jest leksykograficznie najmniejsze.

## Ocenianie

Podzadanie	Ograniczenia	Punkty	Limit C++	Limit Python
1.	Suma liczb na wejściu nie przekroczy 10.	20	1s	4s
2.	Na wejściu są tylko 2 liczby różne od 0.	15	1s	4s
3.	Każda liczba na wejściu to conajwyżej 2.	15	1s	4s
4.	Brak dodatkowych ograniczeń.	50	1s	4s

