

2. Wicemistrz

Kurs programowania i algorytmiki OI: kurs.oi.edu.pl

Kod zadania: **wic**
Limit czasu: **1 s**
Limit pamięci: **256 MB**



W turnieju podwórkowym w pewną grę zespołową wzięło udział n drużyn. Każda z drużyn zdobyła łącznie inną liczbę punktów. Dzieci cały czas śledziły, która drużyna prowadziła w turnieju, więc wiedzą już, która drużyna wygrała cały turniej. Teraz dzieci postanowiły sprawdzić, która drużyna zajęła drugie miejsce w turnieju. Napisz program, który pomoże im to określić.

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się jedna liczba całkowita n ($2 \leq n \leq 1000$), oznaczająca liczbę dzieci. W drugim wierszu znajduje się n liczb całkowitych p_1, \dots, p_n ($1 \leq p_i \leq 1\,000\,000$), oddzielonych spacjami. Liczby te oznaczają liczby punktów zdobyte przez poszczególne drużyny w turnieju. Liczby p_i będą parami różne.

Wyjście

Twój program powinien wypisać jedną liczbę całkowitą: liczbę punktów zdobytą przez drużynę, która została wicemistrzem turnieju, czyli drugą od góry wartość w ciągu p_1, \dots, p_n .

Wejście dla testu wic0:

```
5
6 8 2 7 4
```

Wyjście dla testu wic0:

```
7
```