

Limit pamięci: 67 MB

Konstruktor Trurl, chcąc zaoszczędzić kupił tani dysk z Bitochin. Jak można było przypuszczać, dysk okazał się trefny i między dane Trurla wkradły się niechciane śmiecie. Na dobitkę, Trurl trzymał na dysku kolekcję wystąpień swojej ulubionej liczby.

Pomóż mu je odnaleźć!

## Wejście

W pierwszej linii standardowego wejścia znajdują się dwie liczby:  $n$  ( $n > 0$ ,  $n < 1'000'000$ ) oraz  $k$  ( $k > 0$ ,  $k < 1'000'000$ ).  $N$  oznacza długość danych z dysku Trurla a  $K$  – jego ulubioną liczbę.

W drugiej linii standardowego wejścia znajduje się  $N$  liczb – zawartość dysku Trurla. Liczby na dysku Trurla są w zakresie  $[0, 1'000'000]$ .

## Wyjście

Twój program powinien przejść przez zawartość dysku Trurla, wypisując pozycje wystąpień ulubionej liczby Trurla  $K$ , plus znak nowej linii po każdej wypisanej pozycji. (Pamiętaj – w zadaniu numerujemy od 1, komputer numeruje od 0!).

**Trurl jest jednak wybredny – pozycje należy wypisać od największej do najmniejszej!**

## Przykład

Dla danych wejściowych:

10 5

1 5 1 1 1 2 2 1 2 5

Poprawnym wynikiem jest:

10

2