



## Programowanie zespołowe

W klasie jest  $n$  uczniów ( $n$  jest parzyste), o każdym z uczniów wiemy, że jego umiejętności w programowaniu są równe  $a_i$ . Nauczyciel chce utworzyć  $n/2$  drużyn na najbliższe zawody w programowaniu zespołowym. Każda drużyna musi składać się z dokładnie dwóch uczniów o jednakowych umiejętnościach w programowaniu, a żaden uczeń nie może pozostać bez drużyny.

Uczniowie, aby zwiększyć swoje umiejętności mogą wykonywać dodatkowe unikatowe zadania wymyślone przez nauczyciela. Jeden rozwiązany problem zwiększa umiejętność o jeden. Nauczyciel chce wiedzieć ile zadań musi wymyślić by dało się utworzyć dokładnie  $n/2$  zespołów, jest on zapracowanym człowiekiem, a więc chciałby wymyśleć możliwie najmniejszą liczbę zadań.

### Wejście

Pierwsza linia wejścia zawiera całkowitą parzystą liczbę uczniów  $n$  ( $2 \leq n \leq 100$ ).

W kolejnej linii znajduje się  $n$  liczb oznaczających poziom umiejętności każdego kolejnego ucznia (dodatnia liczba naturalna nie większa od 100).

### Wyjście

Na wyjściu wypisz minimalną liczbę zadań jaką musi przygotować nauczyciel by uformować dokładnie  $n/2$  dwuosobowych drużyn.

### Przykład

Dla danych: 6 5 10 2 3 14 5	Dla danych 2 1 100
Wynik to: 5	Wynik to 99