

Treść

Bajtek jest właścicielem całkiem niemałej kolekcji książek. Jest ona tak *niemała*, że on sam nie pamięta jak bardzo jest duża. Całe szczęście, gdy ją tworzył, na bieżąco aktualizował swoją listę, w której zapisał, ile jest tomów na każdej półce (wszystkie jego książki znajdują się na jednym wielkim regale).

Teraz postanowił, że chce wiedzieć, ile książek jest na jednej z półek. Bajtek chcąc (jak zawsze) ułatwić sobie życie, poprosił Cię o pomoc. Chce, aby program po wgraniu jego listy i wprowadzeniu numeru półki, odpowiedział ile książek jest na tej półce.

Uwaga! Regał Bajtka czasami ugina się pod ciężarem szkolnych lektur tak bardzo, że tworzy lokalną osobliwość grawitacyjną o ujemnej krzywiznie, więc może przetrzymywać ujemne ilości książek na półkach!

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajdują się n ($1 \leq n \leq 10^6$), czyli liczba półek w jego regale.

W następnej linii znajduje się n liczb całkowitych a_i ($-10^9 \leq a_i \leq 10^9$), każda z nich oznaczająca, ile jest książek na półce o numerze i .

W ostatnim wierszu znajduje się liczba całkowita q ($1 \leq q \leq n$) - numer półki o którą pyta się Bajtek.

Wyjście

Twój program powinien wypisać liczbę książek na półce o numerze q .

Przykłady

Wejście (przykład 1):

```
5
2 6 7 -4 1
3
```

Wyjście (przykład 1):

```
7
```