OLIMPIJSKIE KOŁO INFORMATYCZNE

# Kot Mruczysław

Limit czasu: 2s
Limit pamięci: 64 MB
Kod zadania: kot

## Treść zadania:

Bajtek ma kota o imieniu Mruczysław. Codziennie karmi go jego ulubioną karmą, jednak zwierzę jest bardzo wybredne. Bajtek posiada *n* puszek karmy różnych smaków, a Mruczysław chce zjeść dowolną liczbę **kolejnych** puszek (spójny przedział), tak, żeby suma ich smaków była równa *k*.

## Wejście:

Pierwszy wiersz standardowego wejścia zawiera dwie liczby naturalne $n$ $(1 \le n \le 10^6)$ oraz $k$ $(1 \le k \le 10^6)$ oddzielone pojedynczą spacją i oznaczające kolejno liczbę puszek karmy posiadanych przez Bajtka i sumę smaków, która zadowoli Mruczysława. W kolejnym wierszu standardowego wejścia znajduje się $n$ liczb $a_1, a_2 \ldots a_n$ $(1 \le a_i \le 10^6$ dla każdego $a_i)$, oznaczających smaki kolejnych puszek karmy, oddzielonych pojedynczymi odstępami.

## Wyjście:

Pierwszy i jedyny wiersz standardowego wyjścia powinien zawierać jedna liczbę naturalną równą liczbie sposobów na nakarmienie Mruczysława, lub ciąg znaków „NIE”, jeśli nie istnieje rozwiązanie.

| Wejście: | Wyjście: |
|---|---|
| 8 4<br>2 2 3 1 2 1 5 5 | 3 |

Wyjaśnienie do przykładu: Są 3 możliwości: {2, 2}, {3, 1}, {1, 2, 1}

| Wejście: | Wyjście: |
|---|---|
| 3 3<br>2 6 1 | NIE |

Wyjaśnienie do przykładu: Nie da się znaleźć spójnego podciągu o sumie 3. Zauważ, że podciąg {2, 1} jest niepoprawny, bo nie jest spójny.

*Autor zadania: Maksym Mysiara*