

Auto gra 2!

Tym razem tata Bajtka, Bajtocy wpadł na pomysł gry, w której auta nadjeżdżające z naprzeciwka na przemian będą Bajtka i Bajtocego. Jak poprzednio, na początku gry ustalają, która marka samochodu jest punktowana. Podczas podróży Bajtek zapisuje wszystkie marki mijanych pojazdów, używając pojedynczych liter (małych lub wielkich) dla oszczędności miejsca.

Zwykle Bajtek po podróży sprawdzał kto wygrał. Tym razem jednak Bajtek zapisał miliony marek samochodów podczas podróży po całej europie.

Tata Bajtka chciał policzyć kto wygrał samodzielnie, ale gdzieś koło 2137 samochodu popełnił błąd i nie zamierza zaczynać liczenia od nowa. Dlatego poprosił cię o pomoc.

Wejście:

- W pierwszej linii wejścia znajduje się jedna litera (a-z lub A-Z) – oznaczająca poszukiwaną markę pojazdu.
- W drugiej linii znajduje się liczba całkowita n ($1 \leq n \leq 10^6$) – liczba pojazdów zapisanych w logu.
- W kolejnych n liniach znajduje się jedna litera (a-z lub A-Z) – oznaczająca markę kolejnych zauważonych pojazdów. Parzyste marki należą do Bajtka, a pozostałe do Bajtocego.

Wyjście:

Na standardowe wyjście należy wypisać imię zwycięzcy(BAJTEK, BAJTOCY) lub REMIS jeśli oboje mają tyle samo punktów.

Przykład 1:

Wejście:

S
6
a
S
r
B
y
S

Wyjście:
BAJTOCY

Wyjaśnienie:
S
6
a - BAJTKA
S -BAJTOCEGO
r - BAJTKA
B -BAJTOCEGO
y - BAJTKA
S -BAJTOCEGO

Szukamy marki S. Ponieważ S jest na pozycji 2 i 6 należących do Bajtocego. Wynik jest 2-0 dla Bajtocego. Czyli prawidłowa odpowiedź to BAJTOCY.

Przykład 2:

Wejście:

a
7
f
d
h
j
F
T
Y

Wyjście:
REMIS

Piotr Trembecki