

### Zadanie: Leniwa Żaba (ZAB)

Pewnego razu istniała żaba Bajtosia. Była bardzo leniwa i chciała dojść maksymalnie daleko po kamieniach ustawionych w rzędzie. Bajtosia startuje zawsze z pierwszego kamienia (kamień numer 1). Żaba może przeskoczyć z aktualnego kamienia na kolejny tylko wtedy, gdy jego wysokość jest **mniejsza lub równa** wysokości kamienia, na którym aktualnie stoi ( $h_{\text{następny}} \leq h_{\text{aktualny}}$ ). Jeśli kolejny kamień jest wyższy, Bajtosia leniwi się, natychmiast kończy swoją podróż i zostaje na obecnym kamieniu.

Napisz program, który policzy, jak daleko doszła żaba, i wypisze numer kamienia, na którym zakończyła wędrówkę.

#### Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się jedna liczba naturalna  $N$  ( $1 \leq N \leq 10^6$ ) oznaczająca liczbę kamieni.

W następnej linii znajdują się  $N$  liczb naturalnych  $h_i$  ( $1 \leq h_i \leq 10^9$ ) oznaczających wysokość  $i$ -tego kamienia.

#### Wyjście

Twój program powinien wypisać jedną liczbę całkowitą – numer kamienia od 1 do  $N$  na którym żabka zakończyła swoją podróż.

#### Przykład 1

**Wejście:**

5

10 8 8 5 12

**Wyjście:**

4

**Wyjaśnienie:** Bajtosia startuje z kamienia 1 (wys. 10). Skacze na kamień 2 ( $8 \leq 10$  – może). Skacze na kamień 3 ( $8 \leq 8$  – może). Skacze na kamień 4 ( $5 \leq 8$  – może). Kolejny kamień ma wysokość 12 ( $12 > 5$ ), więc żaba zatrzymuje się na kamieniu nr 4.

#### Przykład 2

**Wejście:**

3

5 20 1

**Wyjście:**

1

**Wyjaśnienie:** Żaba startuje z kamienia 1 (wys. 5). Kolejny kamień ma wysokość 20. Ponieważ  $20 > 5$ , Bajtosia nie robi ani jednego skoku i zostaje na kamieniu nr 1.