

Milionerzy

Zagrajmy w wariant Milionerów dla pewnego ciągu liczb dodatnich całkowitych. Gra polega na wybraniu pewnego elementu oraz wykonaniu z niego dowolnej liczby podwójnych skoków w prawo. Na koniec, aby uzyskać wynik gry, należy wymnożyć wszystkie napotkane wartości. Gra kończy się zwycięstwem, jeśli jej wynik jest mniejszy od miliona. Teraz policz na ile sposobów można rozegrać grę tak, aby ją wygrać. Dwa sposoby uznajemy za różne jeśli różnią się wyborem początkowego elementu lub liczbą skoków.

Przykład gry zaczynającej się w pierwszej dwójce oraz wykonującej dwa skoki: (napotkane wartości są pogrubione):

1 2 3 4 5 9 2 8 19 22

Wynikiem tej gry jest $2 * 4 * 9 = 72$. Siedemdziesiąt dwa jest mniejsze od miliona, zatem gra zakończyła się zwycięstwem.

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się jedna liczba n ($1 \leq n \leq 200'000$), oznaczająca długość ciągu z zadania. Następną linią zawiera dokładnie n liczb całkowitych a_i ($1 \leq a_i \leq 1'000'000$), oznaczających kolejne elementy ciągu.

Wyjście

Twój program powinien wypisać jedną liczbę na wyjście standardowe, oznaczającą na ile sposobów można rozegrać grę tak, aby skończyła się zwycięstwem.

Ocenianie

Podzadanie	Ograniczenia	Punkty
1.	$n \leq 100$	30
2	$n \leq 1000$	50

Przykłady

Przykład 1:

Wejście:

6

1000 999 1000 1000 1000 1

Wyjście:

9

Próbny zdalny konkurs przed II etapem
18 Olimpiady Informatycznej Juniorów
Dzień #1
Limit pamięci 256MB, Limit czasu: 0.5s(C++) / 2s(Python)

Wyjaśnienie:

Dobre gry w formacie [początek, liczba skoków, iloczyn] to:

[1, 0, 1000]
[2, 0, 999]
[2, 1, 999000]
[2, 2, 999000]
[3, 0, 1000]
[4, 0, 1000]
[4, 1, 1000]
[5, 0, 1000]
[6, 0, 1]

Przykład 2:

Wejście:

10
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

Wyjście:

30

Przykład 3:

Wejście:

3
1000 1000000 1000

Wyjście:

2