



## 2019 próbna Uniwersytet Toruński „Podróżujący robot” 1

Gra ‘Podróżujący robot’ polega na poruszaniu robotem po planszy w celu zebrania jak największej liczby punktów. Plansza jest szachownicą o boku  $N$ . W każdym polu wpisana jest liczba punktów za pobyt na nim [0,9].

Każdy gracz wykonuje nie więcej niż  $5 \cdot N$  ruchów robotem poczynając zawsze od lewego górnego rogu planszy. Pojedynczy ruch przemieszcza robota o jedno pole, w jednym z czterech kierunków N, E, S, W. Wyjście poza planszę oznacza dyskwalifikację i wynik: -1 pkt.

Wczytaj liczby  $N$  [3,20] i  $M$  [1,1000] a następnie  $M$  wierszy z zapisem ruchów kolejnych graczy.

Jako wyjście podaj, ilu graczy zdyskwalifikowano.

*/Zauważ, że nie ma tu potrzeby wczytywania wartości pól./*

Przykład: Wejście 3 4 EESWWNNEE EEE ESSESWN SESE Wyjście: 2	

Analiza 3-ciego gracza

Więcej zadań maturalnych z rozwiązaniami na <http://www.matinf.buz.info.pl>