

Gra komputerowa

W pewnej grze komputerowej są następujące zasady. Dwóch przeciwników staje ze sobą do pojedynku, ale mają wspólną pulę punktów życia. Walkę zawsze zaczyna ten Zły. Wygrywa ten, którego uderzenie wyzeruje licznik punktów życia.

Wejście:

Mamy tylko jeden wiersz, w którym znajdują się 3 liczby całkowite oddzielone pojedynczą spacją: D, Z, P, ($2 \leq D, Z \leq 100$, $D+Z \leq P \leq 100000000$) oznaczające odpowiednio siłę uderzenia Dobrego, siłę uderzenia Złego i wspólną pulę punktów życia.

Wyjście:

Na wyjściu w jedynym wierszu ma się pojawić pojedyncza litera 'D' lub 'Z' w zależności od tego czy wygrał Dobry czy Zły.

Przykład:

1)

Wejście:

3 1 10

Wyjście:

D

2)

Wejście

2 4 7

Wyjście

Z

3)

Wejście

9 15 40

Wyjście

D

4)

Wejście

33 3 73

Wyjście

Z