

Matura w pythonie



Pixelle 3

Napisz program, który wczyta liczby N M [2,320]. Następnie wczyta N wierszy zawierających M liczb całkowitych [0,255] określających jasność pixala na wyświetlaczu.

W każdym wierszu jest stała ilość pixeli, co najmniej 4, co najwyżej 320. Dzięki temu uzyskujemy prostokątny obraz.

Sąsiednie pixele to takie, które leżą obok siebie w wierszu lub kolumnie. Dwa sąsiednie nazywamy kontrastującymi, jeśli ich wartości różnią się o więcej niż 128.

Zadaniem programu jest wypisać ilość pixeli posiadających kontrastującego sąsiada.

Przykład: Wejście: 3 5 0 5 7 200 4 0 2 2 2 2 128 27 0 0 0 Wyjście: 4	Przykład: Wejście: 3 5 0 0 0 0 0 0 0 129 200 0 0 0 0 0 0 Wyjście: 8	Przykład: Wejście: 2 5 0 0 0 0 0 0 0 0 0 129 Wyjście: 3
---	---	---

*) liczba M to ukłon dla piszących w C++ - w Pythonie byłaby zbędna

Wszystkie zadania maturalne z rozwiązaniami na <http://www.matinf.buz.info.pl>