

Dyplomacja

<https://szkopul.edu.pl/problemset/problem/dyplomacja/site/>

Depesze

Służba dyplomatyczna Mitocji i Tupocji wymienia się depeszami używając 26 małych liter alfabetu angielskiego. Oczywiście wymiana korespondencji jest zaszyfrowana

Szyfr

Dyplomaci używają następującego szyfru:

a = 1

b = 2

...

z = 26

Niejednoznaczność

Zaszyfrowana wiadomość może być odczytana na wiele sposobów. Na przykład wiadomość

11

może być odczytana na 2 sposoby jako *aa* (dwie litery 1) lub *k* (jedna litera 11).

Dwa maile

Dlatego zaszyfrowane informacje dostarczane są 2 różnymi mailami. W jednym mailu jest tekst, a w drugim informacja gdzie są początki liter.

Problem

Dyplombajt pilnie potrzebuje odczytać ważną depeszę z Tupocji. Niestety otrzymał tylko maila z zaszyfrowanym tekstem. Nie wie gdzie są początki liter.

Twoja rola

Dyplombajt zastanawia się na ile sposobów może zamienić otrzymany ciąg cyfr na tekst?

Jeśli będzie takich możliwości mało, sprawdzi je wszystkie używając najszybszego komputera Mitocji. Pomożesz?

Wejście

W pierwszej i jedynej linii wejścia znajduje się ciąg cyfr o długości między 1 a $2 \cdot 10^6$.
Każda cyfra może być z przedziału 0 – 9.

Wyjście

Twój program powinien wypisać jedną liczbę.

Ilość sposobów na jakie można odszyfrować podany ciąg liczb.

Wynik podaj modulo 10^9+7 .

Jeśli ciąg cyfr nie może być zamieniony na żaden tekst, wypisz 0.

Przykład 1

Wejście

11

Wyjście

2

Przykład 2

Wejście

01

Wyjście

0