

Poziome serca

XIV OIJ, zawody I stopnia, tura ukryta
14 października 2019 – 13 stycznia 2020

Kod zadania: **poz**
Limit czasu: **5 s**
Limit pamięci: **256 MB**



Uwaga. To zadanie różni się (nieznacznie) od zadania z tury otwartej: w tym zadaniu serca należy wypisywać poziomo, a nie pionowo.

Informatycy też ludzie, a więc potrzebują trochę miłości. Bajtek właśnie postanowił wyznaczyć miłość pięknej Bajtolinie i w tym celu postanowił narysować jej N serduszek w ASCII art, złożonych ze znaków małpy (@).

Jedno serduszko wygląda następująco:

```
@@@  @@@
@  @ @  @
@  @  @
@      @
@      @
@      @
@  @
@  @
@  @
@  @
@
```

Bajtek chciałby, żeby serduszka były wypisane obok siebie, z odstępem równym dokładnie 1 spację (patrz przykłady). Pomóż mu!

Napisz program, który wczyta liczbę N serduszek, które chce uzyskać Jasio i wypisze na standardowe wyjście N serduszek w formacie opisanym powyżej.

Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajduje się jedna liczba naturalna N , określająca liczbę serduszek do wypisania. Liczba ta będzie równa co najmniej 1 i co najwyżej 100 000.

Wyjście

Twój program powinien wypisać na wyjście dokładnie N serduszek, jedno obok drugiego. Pomiędzy każdymi dwoma wypisanymi serduszkami ma być pojedynczy odstęp.

Przykłady

Wejście dla testu poz0a:

Wyjście dla testu poz0a:

```
@@@  @@@  @@@  @@@
@  @ @  @ @  @ @  @
@  @  @ @  @  @
@      @ @      @
@      @  @      @
@      @  @      @
@  @      @  @
@  @      @  @
@  @      @  @
@  @      @  @
@
```



