



Stasiu postanowił zagrać z Rysiem w grę. Wyciągnęli starą szachownicę o wymiarach  $n \times n$  i na każdym polu zapisali pewną dodatnią liczbę. Znaleźli również pionek i wielościenną kostkę. Na przemian jeden z graczy wybiera dowolne pole na szachownicy i stawia na nim pionek. Drugi gracz rzuca kostką i wykonuje **dokładnie** tyle ruchów pionkiem, ile wyrzucił oczek. Ruch to przesunięcie pionka na jedno z czterech sąsiednich pól (górze, dół, lewo, prawo). Gracz otrzymuje tyle punktów, ile wynosi liczba na polu, na którym się zatrzymał. Waszym zadaniem jest odpowiedzieć, dla danego pola startowego i liczby ruchów, ile najwięcej punktów może zdobyć gracz.

## Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajduje się liczba  $n$  ( $1 \leq n \leq 300$ ). W każdym z kolejnych  $n$  wierszy znajduje się ciąg  $n$  liczb całkowitych z zakresu  $[1, 10^6]$  – jest to opis szachownicy. W wierszu o numerze  $n + 2$  znajduje się liczba zapytań  $t$  ( $1 \leq t \leq 10^5$ ). W każdym z kolejnych  $t$  wierszy znajdują się trzy liczby całkowite  $x, y, k$  ( $1 \leq x, y, k \leq n$ ). Oznaczają one zapytanie o największą liczbę, do jakiej można dojść, wykonując dokładnie  $k$  ruchów, zaczynając na polu w wierszu  $x$  i kolumnie  $y$ .

## Wyjście

W  $t$  wierszach standardowego wyjścia należy wypisać odpowiedzi na kolejne zapytania w takiej samej kolejności, w jakiej występują na wejściu.

# Przykłady

<p><b>Wejście:</b></p> 5 7 1 1 1 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 7 1 1 1 7 3 3 3 3 3 3 4 3 3 5 <p><b>Wyjście:</b></p> 1 7 1	<p><b>Wejście:</b></p> 4 9 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 1 2 1 1 3 1 <p><b>Wyjście:</b></p> 9 2	<p><b>Wejście:</b></p> 5 9 2 3 4 6 9 9 3 2 1 1 1 2 5 4 1 3 2 2 4 2 2 1 3 2 4 3 4 5 1 2 4 5 5 1 5 4 3 <p><b>Wyjście:</b></p> 9 9 4 4
--	---	--

Szachownica

Człowiek - najlepsza inwestycja



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

MINISTERSTWO  
EDUKACJI  
NARODOWEJ



UNIA EUROPEJSKA  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY

