

# Serca

XIV OIJ, zawody I stopnia, tura otwarta  
30 września – 16 grudnia 2019

Kod zadania: **ser**  
Limit czasu: **10 s**  
Limit pamięci: **256 MB**



Informatycy to też ludzie, więc jak wszyscy potrzebują trochę miłości. Bajtek właśnie postanowił wyznaczyć miłość pięknej Bajtolinie i w tym celu zamierza narysować jej  $N$  serduszek w ASCII art złożonych ze znaków małpy (@).

Jedno serduszko wygląda następująco:

```
@@@ @@@
@  @ @  @
@  @  @
@      @
@      @
@  @
@  @
@  @
@  @
@  @
@  @
```

Bajtek chciałby, żeby serduszka były wypisane jedno pod drugim. Pomóż mu!

Napisz program, który: wczyta liczbę  $N$  – liczbę serduszek, które Bajtek chce narysować Bajtolinie i wypisze na standardowe wyjście  $N$  serduszek w formacie opisanym powyżej.

## Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajduje się jedna liczba całkowita dodatnia  $N$ , określająca liczbę serduszek do wypisania. Liczba ta będzie równa co najmniej 1 i co najwyżej 100 000.

## Wyjście

Twój program powinien wypisać na wyjście dokładnie  $N$  serduszek, jedno pod drugim.

## Przykłady

Wejście dla testu ser0a:

Wyjście dla testu ser0a:

```
@@@ @@@
@  @ @  @
@  @  @
@      @
@      @
@  @
@  @
@  @
@  @
@  @
@@@ @@@
@  @ @  @
@  @  @
@      @
@      @
@  @
@  @
@  @
@  @
@  @
```



## Pozostałe testy przykładowe

- test ser0b:  $N = 4$
- test ser0c:  $N = 99\,999$

## Ocenianie

Poniższa tabela opisuje dodatkowe warunki, które spełniają pewne grupy testów oraz liczbę punktów, którą można otrzymać za rozwiązanie jedynie testów spełniające te warunki.

Dodatkowe ograniczenia	Liczba punktów
$N = 1$	11
$N \leq 5$	33
$N \leq 1000$	66